



Ημερίδα: Κινητή και παιγνιώδης μάθηση

Παρασκευή 10 Οκτωβρίου 2014

1^ο ΕΠΑΛ Καρδίτσας – Αίθουσα Συνεδριάσεων

Β. Γρίβα (έναντι Πυροσβεστικής), 43100 Καρδίτσα

- 12.00 – 12.10** Καλωσόρισμα, Ηλίας Χούστης, *Διευθυντής, Ινστιτούτο Έρευνας και Τεχνολογίας Θεσσαλίας, Ομότιμος Καθηγητής Πανεπιστημίου Θεσσαλίας*
- 12.10 – 12.20** Καλωσόρισμα, Σπύρος Ντούβλης, *MSc, Εκπαιδευτικός Καρανίσας Κωνσταντίνος, Διευθυντής 1^ο ΕΠΑΛ Καρδίτσας Παππάς Σωκράτης, Υποδιευθυντής, 1^ο ΕΠΑΛ Καρδίτσας*
- 12.20 – 12.45** siLang: Η γλώσσα σαν εργαλείο στην εργασία: παιγνιώδης μάθηση γλωσσών για επαγγελματική εφαρμογή, *Χαρίκλεια Τσαλαπάτα, MSc, MBA, Μηχανικός Λογισμικού, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας – Τμήμα ΤΗΜΜΥ*
- 12.45 – 13.10** eCity: Παιχνιώδης μάθηση για ανάπτυξη δεξιοτήτων στον τομέα των μηχανικών, *Σπύρος Τσαλαπάτας, MSc, Μηχανικός Λογισμικού, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας, Κέντρο Δικτύου Τηλεματικής*
- 13.10 – 13.25** iQVet: Χρήση συσκευών αφής στην τάξη για άμεση προσαρμογή της διδασκαλίας σε μαθησιακές ανάγκες, *Ρενέ Αλιμήση, MSc, Μηχανικός Λογισμικού, ΙΕΤΕΘ*
- 13.25 – 13.50** iLike: Συσκευές αφής στη μάθηση γλωσσών, *Χαρίκλεια Τσαλαπάτα, Μαρίνα Μόγλη, Καθηγήτρια Αγγλικών, Συνεργάτης, Πανεπιστήμιο Θεσσαλίας*
- 13.50 – 14.15** LINC: Κοινότητες και μάθηση: κοινωνική δικτύωση για την αποφυγή της σχολικής διαρροής, *Αργυρώ Παρασκευά, Καθηγήτρια, πρώην Διευθύντρια 1^{ου} Δημοτικού Σχολείου Βόλου*
- 14.15 – 14.30** SEGAN: Πανευρωπαϊκό δίκτυο για την προώθηση της παιγνιώδους μάθησης, *Olivier Heidmann, MSc, Μηχανικός Λογισμικού, ΙΕΤΕΘ*

